



DRUŻYNA LET'S PLAY ZAPRASZA WAS DO GRY!
– CZYLI MAŁA AGENDA BEZPŁATNEJ KONFERENCJI

Na konkretnych przykładach z własnego doświadczenia udowodnię Wam, że do nauki można wykorzystać każdą grę, nie tylko te, które stworzono dla edukacji



MAGNUS HENRIK
SANDBERG

Pokażemy Wam, jak wykorzystać Turfhunt – czyli jak zmienić lekcję w przygodę z poszukiwaniem skarbów



HELGA DIS ISFOLD
SIGURDARDOTTIR & ROBIN
ISFOLD MUNKVOLD



Wyjaśnię Wam różnicę między grywalizacją a Game Based Learning, a następnie – nauczę Was tworzyć Wasze własne gry planszowe



MICHAŁ MOCHOCKI

Przedstawię Wam bogactwo materiałów od Eduexpert, które możecie wykorzystać na swoich zajęciach



MAGDALENA JASIŃSKA

Opowiemy Wam o grach i filmach interaktywnych z fabułą, zdolnych do opowiadania historii. Jedną z takich opowieści jest gra This War of Mine, m.in. wykorzystanie której pokażemy.



PAWEŁ MIECHOWSKI,
MACIEJ PIWOWARCZUK

Skupimy się na tym, w jaki sposób gry wpływają na mózg i osobowość gracza. Gwarantujemy, nietypowe korzyści Was zaskoczą!



AGNIESZKA
KUCA,
ALEKSANDRA
KLUPŚ

Porozmawiamy o tym, jak wygląda wykorzystanie gier w edukacji z pozycji nauczycieli, rodziców i samych uczniów



AGNIESZKA JANKOWIAK (BABKA OD HISTY),
ALICJA KOST (MATAJA), ZUZANNA KARCZ,
PRZEMEK STAROŃ



Jako twórca Kahoot odkryję przed Wami tajemnicę skuteczności gier – wyjaśnię na podstawie badań naukowych, od czego zależy efektywność gier w edukacji



ALF INGE
WANG

Opowiem Wam, jak wykorzystać tak popularne wśród uczniów gry cyfrowe na rzecz edukacji – i będę mieć na to wiele przykładów



DAMIAN GAŁUSZKA

Skupię się na grach analogowych – najpierw przedstawię Wam ich potencjał, a następnie – wraz z Wami – dobierzemy odpowiednie gry do konkretnych przedmiotów i tematów



JĘDRZEJ SOŁOWIJSKI

Przygotuję dla Was podręczną ściągę – dowiedzie się, gdzie szukać materiałów i wskazówek, które ułatwią Wam wykorzystywanie GBL w Waszej pracy



DOMINIKA
URBAŃSKA-
GALANCIAK

Wyjaśnię, w jaki sposób inteligentny podręcznik może ułatwić Waszą pracę, a następnie – nauczę korzystać z systemu wspomagania nauczania, który opiera się na grach



MAREK POTEMPA

Na bazie własnej praktyki, zainspiruję Was do wykorzystywania gier planszowych w nauczaniu języków obcych



BENJAMIN WHARTON

→ Zapisz się już teraz! ←

